

OSCPOCKETO

Välkommen till OscPocketO - Arduino Pocket Synth!

OscPocketO (OPO) är en familj av prisvärda och bärbara ljudgeneratorer som kör programvara med öppen källkod!

All programvara körs på Arduino-mikrokontrollern, inklusive ljudgenerering tack vare det fantastiska Mozzi biblioteket!

Ladda ner dokumentation och kod här:

<https://oscillator.se/arduino/#osccketo>

Lär dig med om Arduino här:

<https://docs.arduino.cc/learn>

Lär dig mer om Mozzi, ljudbiblioteket som används här:

<https://sensorium.github.io/Mozzi/learn/>

Lycka till!

Staffan Melin & Friprogramvarusyndikatet

info@friprogramvarusyndikatet.se

The logo for Friprogramvarusyndikatet is set against a green rectangular background. The word "FRIPROGRAMVARU" is written in a bold, white, uppercase sans-serif font. Below it, the word "syndikatet" is written in a white, lowercase, cursive script font. At the bottom of the green box, there is a horizontal bar divided into three segments: a blue segment on the left, a red segment in the middle, and a light blue segment on the right.

FRIPROGRAMVARU
syndikatet

Synth-funktioner

OPO Synth har följande egenskaper:

- en 16-steps sequencer med flera mönster
- justerbar tempo och gate-längd
- fyra valbara vågformer
- inställningar för attack och decay
- ett lågpasfilter med modulering och inställningar för cutoff och resonans
- en valfri andra avstämbar oscillator
- möjlighet att spara och ladda syntinställningar och mönster till EEPROM (ett minnesutrymme som inte försvinner när Arduino stängs av)
- funktioner för att skapa mönster
- ett spelläge för solospel

Funktioner för trummor

OPO Drums har följande egenskaper:

- virtuella analogt genererade ljud: Kick, Snare, Hihat, Clap, Crash, Tom
- en 16-steps sequencer
- flera mönster
- justerbart tempo
- många inställningar för att finjustera trummljuden
- möjlighet att spara och ladda mönster i EEPROM
- funktioner för att skapa mönster
- ett spelläge för solospel