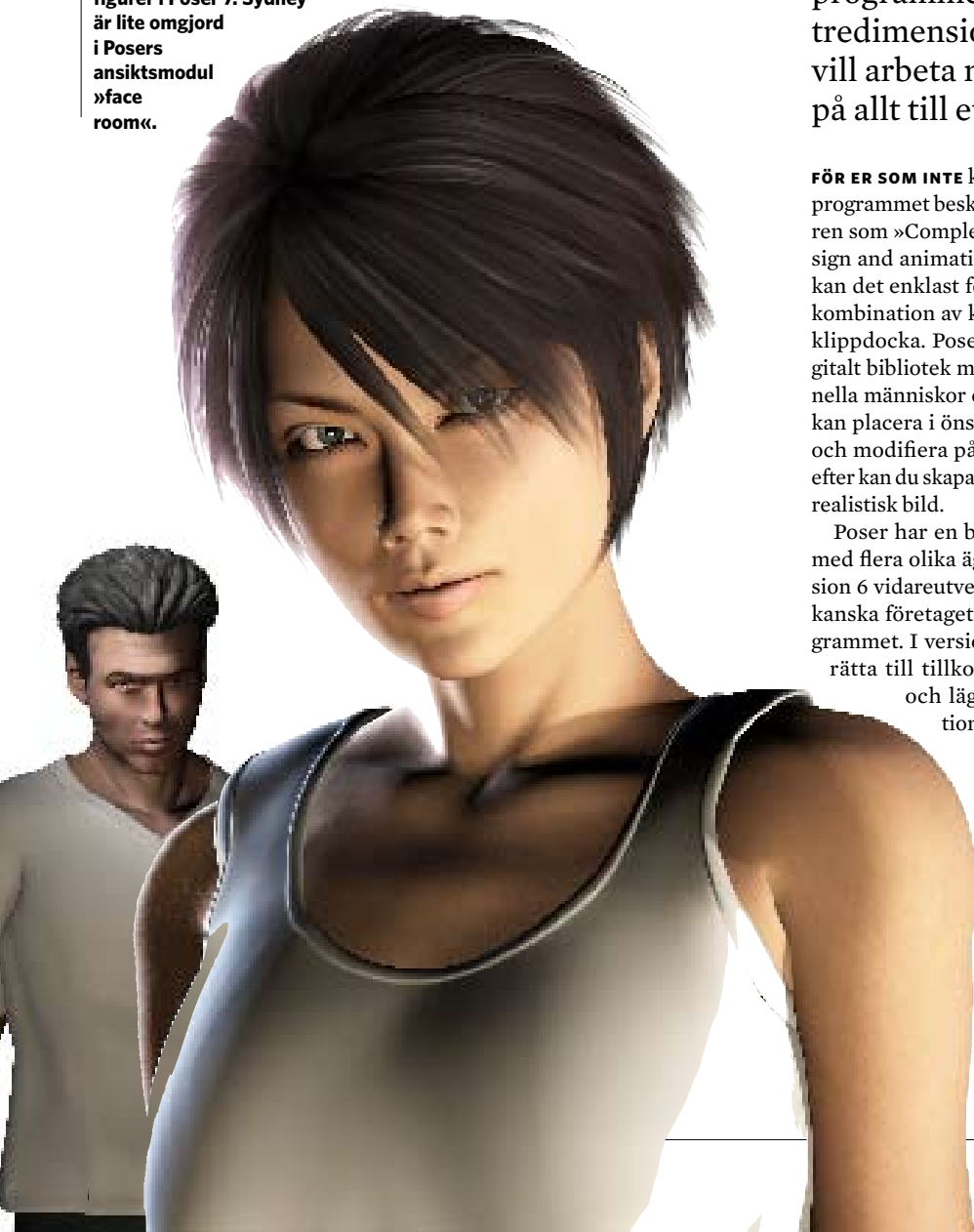


3D-figurer åt folket i sprillans ny version

SIMON OCH SYDNEY. Nya figurer i Poser 7. Sydney är lite omgjord i Posers ansiktsmodul »face room«.



Med sin agentinfluerade version 7 fortsätter programmet Poser att sänka tröskeln till den tredimensionella datorgrafiken för den som vill arbeta med människor och djur. Till råga på allt till ett överkomligt pris. **Text:** Staffan Melin

FÖR ER SOM INTE känner till Poser: programmet beskrivs av tillverkaren som »Complete 3D figure design and animation«. På svenska kan det enklast förklaras som en kombination av krokimodell och klippdocka. Poser ger dig ett digitalt bibliotek med tredimensionella människor och djur som du kan placera i önskad pose, klä på och modifiera på olika sätt. Därefter kan du skapa en närmast foto-realistisk bild.

Poser har en brokig bakgrund med flera olika ägare. Sedan version 6 vidareutvecklar det amerikanska företaget E-frontier programmet. I version 7 försöker de rätta till tillkortakommanden och lägga till ny funktionalitet.

Och ibland är det de små förändringarna som är de viktigaste. Att kunna ångra flera steg ses nog som en självklarhet i de flesta program, men i Poser

har det inte gått att backa mer än ett. I och med version 7 går det att backa 100 steg – oumbärligt inte minst för nybörjaren.

Den som vill prova sig fram har också nytta av den förbättrade förhandsvisningen, där flera av de så kallade »shader nodes«, små moduler som kan utnyttjas för att ge än mer realistiska bilder, syns redan i förhandsvisningen.

Tidigare var magneter den vanligaste metoden för att deformera objekt i programmet. De kunde användas för att exempelvis låta en stolsdyna sjunka ihop när en person satte sig på den. Nu har E-frontier lagt till ett omvandlingsverktyg, »morphing tool«, där användaren direkt kan gå in och justera objektets uppbyggnad. En människa kan få spetsiga öron, till exempel. Verktöget har även stöd för symmetriska justeringar, något som är särskilt användbart vid arbete med just människor.

MÅNGA ANIMATIONSNYHETER har också tillkommit. Tidigare var det endast möjligt att animera ett spår i taget. Tack vare de nya animeringslagren kan nu flera rörelser animeras parallellt och förskju-

Största nyheterna i Poser 7 ...

- Ångra upp till etthundra steg.
- Kraftigt utökat animeringsstöd.
- Omvandlingsverktyget »morph tool«.
- En ny generation figurer.

... men det här saknas

- Inbyggt stöd för att konvertera kläder mellan olika figurer.
- Bättre och mer dynamisk bibliotekshantering.
- En manual med bättre förklaring av olika »shader-nodes« som Poser innehåller.

tas fritt i förhållande till varandra. Animeringar, liksom nästan allt annat i Poser, kan sparas ner i programmets bibliotek, vilket ger stora möjligheter att snabbt sätta ihop komplexa animationer.

För att hjälpa animatören har programmet nu även en särskild »talk designer« som inte bara kan användas för att synkronisera figurernas munrörelser till inspelat tal, utan även styra ansiktenas uttryck. Lägg till några procent ilska eller avsky till ramaskriet! Detta verktyg fungerar dock endast fullt ut för Posers standardfigurer.

Programmet behöver nämligen information om hur figurerna är uppbyggda för att kunna kontrollera dem fullt ut. Samma problem uppkommer när man ur biblioteket hämtar olika poser för att applicera dem på de olika människorna – eftersom deras skelett kan vara uppbyggda på vitt skilda sätt kan effekterna bli i bästa fall komiska och i värsta fall helt oanvändbara.

Därför har E-frontier nu infört »universal poses«, vilket innebär att Poser 7 hjälper till att översätta människors kroppsställningar till olika figurer – oavsett vilken figur de ursprungligen skapats för. Det fungerar ännu inte smärtfritt, figurernas poser kan hamna lite väl långt från det önskade ibland. Men det är definitivt ett steg i rätt riktning.

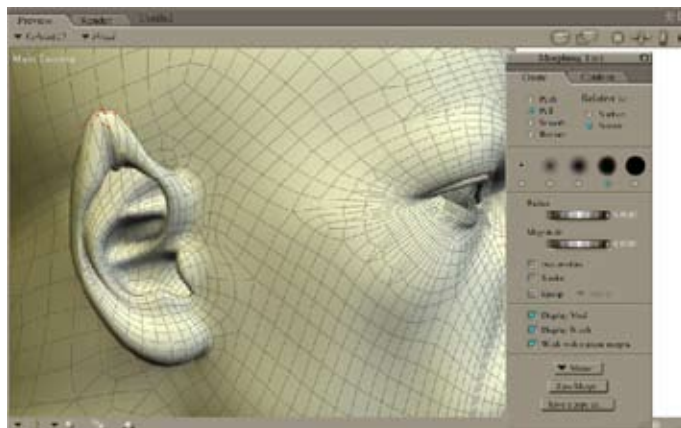
Med Poser 7 får du även med fyra figurer bestående en människas muskler respektive skelett,

för både man och kvinna. De är utomordentligt användbara inte bara för medicinska illustrationer utan även för nyhetsgrafik.

Slutligen har även Posers renderare, som förvandlar objekten till en bild, förbättrats. Vissa tidskrävande funktioner, som exempelvis skärpedjup, har blivit snabbare.

REDAN I VERSION 6 kunde du skapa fotorealistiska bilder. Parallellt med programmet måste dock även innehållet utvecklas för att realismen ska öka. Även där har E-frontier gjort ett bra jobb. De två nya standardfigurerna Simon och Sydney är av hög kvalitet, även om vissa kan tycka att de har för mycket egen karaktär för att kunna användas i vilka sammanhang som helst. Tredjertillverkare och hobbyister har dock redan släppt nya utseenden till figurerna.

Liksom de flesta andra programuppdateringar har Poser genomgått en evolution snarare än en revolution, men det kan vara nog så gott. Några nya buggar har införts i programmet, men E-frontier kommer med all säkerhet att leverera en uppdatering ganska snart när Poser nu släppts till den stora användarbasen. Med programmets nya inbyggda projekthjälp, som presenterar Poser 7:s funktioner med bland annat videofilmer, är inte bara insteget lågt. Rummet du kommer till är också stort, i 3D, och fotorealistiskt.



MORPHING TOOL. Här har det nya omvandlingsverktyget använts för att ge figuren Kelvin ett spetsigt öra. De färgade prickarna visar vilka polygoner hos objektet som påverkas av verktyget.

Poser 7

TILLVERKARE: E-frontier, www.e-frontier.com

CIRKAPRIS: 1 800 kronor (249 dollar). Kan köpas både som fysisk produkt och i nedladdningsbar version.

SYSTEMKRAV: Windows 2000 eller XP, Mac OS X 10.3.9 eller 10.4, med minst 512 MB ram. Version 7 stödjer Intel Mac vilket enligt tillverkaren gör programmet upp till 300 procent snabbare. Dvd-rom om du beställer den fysiska versionen.

- + Mycket enkelt att använda.
- + Går att skapa fina bilder.
- Något egensinnigt och begränsande gränssnitt.
- Dålig och stel hantering av biblioteket.

MUSKLER OCH SKELETT. Muskulatur och skelett för man och kvinna följer med.



Skelett och objekt – så är en figur uppbyggd

Varje figur består av ett objekt – en samling punkter som bygger upp en tredimensionell polygon. Detta objekt kompletteras av ett skelett.

Om du är kunnig i 3D-modellering kan du skapa egna objekt. De kan göras rörliga genom att du konstruerar ett skelett åt dem. På liknande sätt kan du skapa kläder, hår och andra tillbehör till människorna och djuren som följer med Poser.



BIG HORN SHEEP. Objektet med dess skelett. Ben, öron och horn är rörliga.